

# Cristo nostra Pasqua

versione per Coro e Organo

Gianmartino Maria Durighello

*Cristo nostra Pasqua  
è stato immolato.  
Celebriamo dunque la festa  
con purezza e verità.  
Alleluja.*

The musical score consists of three staves of music. The top staff is for the soprano voice, the middle staff for the alto or tenor voice, and the bottom staff for the bass or organ. The music is in common time, with a key signature of one flat. The notation includes various note values such as eighth and sixteenth notes, rests, and dynamic markings like forte (f) and piano (p). The score is divided into three systems, each starting with a measure number (1, 5, 10) indicated above the staff.

Cristo nostra Pasqua

14

Cri - sto no - stra Pa - squa, al - le - lu - - - ja, è sta - to im -

Cri - sto no - stra Pa - squa, al - le - lu - - - ja, è sta - to

[Cri - sto no - stra Pa - squa, al - le - lu - - - ja,

14

19

- - mo - la - to, al-le - lu - ja, al-le - lu - - - ja, ce - le - briamo dunque la

im - mo - la - to, al-le - lu - ja, al-le - lu - - - ja, ce - le - briamo dunque la

è sta - to im - - - mo - la - to, \_\_\_\_\_ ce - le - briamo dunque la

19

Cristo nostra Pasqua

25

fe sta, al - - - le - lu - - - ja, ce-le - bria mo dun que la fe-sta con pu-

fe sta, al - - - - le - lu - ja, ce-le - bria mo dun que la fe-sta con pu-

fe - sta, al - - - le - lu - ja, ce - le - bria - mo dun - que la fe - sta con pu-

25

rezza\_e ve-ri - tà, cele briamo dunque la fe - sta, alle - lu - ja, con pu - rez za\_e ve - ri

rezza\_e ve-ri - tà, al - le - lu - ja, al - le - lu - ja, al - le - lu -

31

rez za\_e ve - ri - tà, ce-le-bria mo dunque la fe - sta, al - le - lu -

ce-le-bria mo dunque la fe - sta, al - le - lu -

31

ce-le-bria mo dunque la fe - sta, al - le - lu -

ce-le-bria mo dunque la fe - sta, al - le - lu -

# Cristo nostra Pasqua

37

tà, al-le-lu - ja, al - le - lu - ja, al-le-lu - - - ja.  
ja, al-le - lu - - - ja, al-le - lu - ja, al-le - lu - ja.  
ja, al-le - lu - ja, al - - - le - lu - - - ja.]

37

42